

"A Tutto Coding!"

dell'esperienza didattica conclusa

SAN PAOLO

FINE MARZO - 2 SETTIMANE APRILE

A.S. 2025-2026

CAMPI D'ESPERIENZA COINVOLTI

I discorsi e le parole: Per Programmare serve un linguaggio preciso.

I se è l'altro: Le attività si svolgono sempre in gruppo.

Stimolando la cooperazione, l'accettazione dell'errore.

Il corpo è il movimento: I bambini sperimentano i concetti spaziali attraverso il corpo.

La conoscenza del mondo: I bambini analizzano i simboli (le frecce).
Formulano ipotesi, contano i passi necessari per raggiungere la meta.

FINALITA'/TRAGUARDO

Si tratta di un'esperienza ludica, motoria e manipolativa, focalizzata sul pensiero computazionale.

Imparare a risolvere piccoli problemi scomponendoli in passaggi semplici.

Su approcci "Unplugged" senza dispositivi.

Coding Motorio:

1 bambino "Programmatore"

1 bambino "Robot"

DOCUMENTAZIONE VISIVA

video foto musicale.